|  |
| --- |
| Projet Bataille Navale |

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc499021832)

[1.1 Introduction 3](#_Toc499021833)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc499021834)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc499021835)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc499021836)

[2.1 Concept 4](#_Toc499021837)

[2.2 Stratégie de test 4](#_Toc499021838)

[2.3 Risques techniques 4](#_Toc499021839)

[2.4 Planification 4](#_Toc499021840)

[2.5 Dossier de conception 5](#_Toc499021841)

[3 Réalisation 5](#_Toc499021842)

[3.1 Dossier de réalisation 5](#_Toc499021843)

[3.2 Description des tests effectués 6](#_Toc499021844)

[3.3 Erreurs restantes 6](#_Toc499021845)

[3.4 Liste des documents fournis 6](#_Toc499021846)

[4 Conclusions 6](#_Toc499021847)

[5 Annexes 7](#_Toc499021848)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 7](#_Toc499021849)

[5.2 Sources – Bibliographie 7](#_Toc499021850)

[5.3 Journal de travail 7](#_Toc499021851)

[5.4 Manuel d'Installation 7](#_Toc499021852)

[5.5 Manuel d'Utilisation 7](#_Toc499021853)

[5.6 Archives du projet 7](#_Toc499021854)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Ceci est un projet Bataille Navale en langage de programmation C réalisé dans les modules MA-20 (Application C) et le I-CT 431 (Exécuter des mandats de manière autonome dans un environnement informatique) du CPNV (Centre Professionnel du Nord Vaudois).

## Objectifs

1. Jouer à la bataille navale
2. Afficher l’aide du jeu
3. S’authentifier en tant que joueur
4. Le programme choisit une map au hasard
5. Afficher la liste des scores lors des partie précédentes

# Analyse / Conception

## Concept

Le concept complet avec toutes ses annexes :

* Multimédia : maquettes en .bmp
* Documentation supplémentaire : dans le dossier de Documentation

## Stratégie de test

* Les tests de pourvoir gagner, pouvoir jouer, pouvoir afficher aide, prendre une grille au hasard dans des fichiers externes, pouvoir s’identifier et pouvoir s’identifier on étés faits et sont fonctionnels.
* Les testes de logs et de liste de scores ne fonctionnent pas.

## Planification

* Le but est de faire une bataille navale en C avec un menu principal, menu aide, menu de classement, le jeu, menu de victoire et un menu de logs. Le jeu commence par demander le pseudo que l’on veut utiliser et l’enregistre pour pouvoir le mettre dans les logs ainsi qu’afficher dans le menu principal pour montrer que pseudo on est entrain d’utiliser. La grille aurait les coordonnés de « A – J » (horizontal) et « 0 – 9 » (vertical). A chaque fois que l’on touche un bateau, un rectangle en jaune s’affiche, quand le tir est à l’eau, un rectangle en bleu s’affiche et quand ou coule un bateau, un rectangle rouge s’affiche. Après avoir finit la partie, le jeu calcule le nombre de points obtenus pendant la partie e les affiche dans un menu de victoire qui demande aussi si l’on veu continuer à jouer ou revenir au menu principal. Pour le menu d’aide, on entre la valeur de l’aide e tout de suite l’aide s’affiche en demandant également si on veut revenir sur le menu principal après avoir lu.

## Dossier de conception

* Dossier de projet : Décrit le projet en entier
* Journal de bord : Décrit par qui je me suis aidé et pourquoi
* Journal de travail : Toutes les fois que j’ai travaillé sur le projet décrites
* Maquette : Comment je voudrais que le projet devrait être
* MCD
* Uses case : Décrit ce que ferait chaque cas d’utilisation

# Réalisation

## Dossier de réalisation

* Le programme CLion à été utilisé pour la réalisation de ce projet
* Fichiers :
  + Dossier de projet
  + Journal de bord
  + Journal de travail Bataille Navale Rui\_Monteiro
  + Maquette
  + MCD\_Bataille Navale
  + Use Case Bataille Navale Rui\_Monteiro
* Windows 10 est nécessaire pour utiliser le jeu
* Version 1.0 du jeu
* Programmation en C

## Erreurs restantes

* Le programme ne fait pas les logs
  + Le programme ne créé pas de fichier pour écrire les logs
* Le classement est vide car le programme n’enregistre pas scores
* Le système de points

## Liste des documents fournis

* Dossier de projet 1.0
* Journal de bord 1.0
* Journal de travail Bataille Navale 1.0
* Maquette 1.0
* MCD 1.0
* Use Case Bataille Navale 1.0

# 

# Conclusions

* Objectifs atteints
  + Il y a un menu principal pour choisir ce que l’on veut faire
  + Il y a un menu d’aide
  + Il y a un menu d’identification
  + On peut joueur
  + On peut toucher des bateaux
  + On peut gagner
  + On peut s’identifier
  + On peut voir quels bateaux on été touchés
  + Il y a une grille avec des coordonnées
* Objectif non-atteints
  + Le programme fait des logs
  + Le programme calcule les scores
  + Le programme affiche le classement
* J’ai eu des difficultés pour les fonctions ou il y a besoin de aller chercher un fichier ou de écrire un fichier
* Pour la suite, le projet aura des logs et un classement avec l’identifiant et les points

# Annexes

## Journal de travail

## MCD

## Journal de bord

## Use case

## [GitHub](https://github.com/Ruimmp/BatailleNavale)